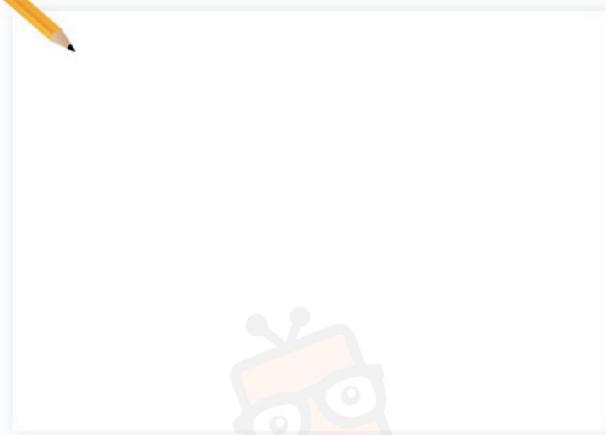


Suivre pas à pas le programme proposé au stylo sur une feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.

a. Faire ce dessin à main levée.



b. De quel chiffre s'agit-il ?

quand est cliqué

cacher

aller à x: 0 y: 0

s'orienter à 90

effacer tout

stylo en position d'écriture

avancer de -50

tourner de 90 degrés

avancer de 50

De même, suivre pas à pas le programme en remplaçant cette instruction.

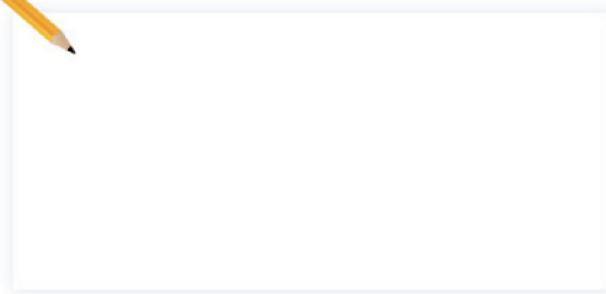
2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction

tourner de 90 degrés

par l'instruction :

tourner de 90 degrés ?

b. Le dessiner.



Il faut se demander comment on peut obtenir un 6 à partir d'un 5 en s'interrogeant sur la position du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

.....

.....

.....

Récrire le programme et le suivre pas à pas.

4. Quel chiffre obtient-on si l'on change le sens de rotation des quatre instructions « Tourner... », c'est-à-dire en remplaçant

par tourner de 90 degrés

par tourner de 90 degrés ?

.....



في دارك... إتهون علمي قرابتة إصغارك